



## Informations personnelles

Aurélien GOSSE  
+32 489 54 66 91  
aurelien.gosse@gmail.com

Rue du Serment 47  
1070 Anderlecht

[linkedin.com/in/aurelien-gosse](https://linkedin.com/in/aurelien-gosse)  
[aurelien.website](http://aurelien.website)  
[github.com/aurelien-gosse](https://github.com/aurelien-gosse)

Prime : [activa.brussels](http://activa.brussels)

## Langues

Français Langue maternelle  
Anglais Bon niveau professionnel

## Qualités professionnelles

Logique  
Minutieux  
Pédagogue  
Persévérant

## Compétences techniques

Langages  
JavaScript, C#, Python, PHP,  
Java, SQL, HTML5, CSS3

Frameworks / Tools  
Angular, ASP.NET, React,  
Django, Vue.js, jQuery,  
Bootstrap, Sass

## Centres d'intérêt

Jeux de société  
Pâtisserie  
Vélo  
Lecture

# Aurélien GOSSE

## Développeur full-stack

Avec 5 ans d'expérience, je suis rigoureux, autonome et doté d'un excellent esprit d'analyse. Passionné par la création d'applications fiables et bien structurées, j'accorde une grande importance à la qualité du code, aux bonnes pratiques et à la clarté de l'interface utilisateur.

## Expériences professionnelles

### Web développeur (5 ans)

Pixel&Co (2012-2013) - db Group.be (2013-2015) - GOWIE (2015-2016)

Développement complet de sites web pour divers clients, en collaboration avec le département web design.

J'ai pu perfectionner les compétences suivantes :

- Frontend (HTML5/CSS3/JavaScript) & backend (PHP/SQL)
- Installation et configuration de serveurs dédiés pour l'hébergement, les bases de données et les adresses e-mail
- Développement sous WordPress, Joomla! et PrestaShop
- Gestion et administration de bases de données.

## Projets académiques majeurs

### Projet Angular / ASP.NET (TypeScript + .NET Core)

Réalisation d'une application web type Tricount, avec un frontend en **Angular (TypeScript)** et un backend en **ASP.NET Core**. Mise en place d'une **API REST sécurisée**, une gestion des données, une interface réactive et une structure en modules.

### Travail de fin d'études - React / Django (TypeScript + Python)

Application web pour la gestion de fiches de personnages de jeu de rôle. Frontend en **React (TypeScript)** avec interface dynamique, filtres et navigation structurée. Backend en **Django (Python)** intégrant une **API REST sur mesure**, avec une logique métier (compétences, sorts, XP), une gestion des utilisateurs et des permissions.

## Autres expériences

### Tuteur en programmation EPFC (2022-2025)

Accompagnement des étudiants de première année : aide à la compréhension, correction d'exercices et explication des concepts fondamentaux de la programmation (Java, logique, algorithmique).

### Stage Haemers Technologies (2023)

Développement interne d'une application web en **React (JavaScript)** avec consommation d'**API REST**, intégration d'interfaces, gestion d'état et refonte complète du frontend avec **Sass**, en collaboration avec l'équipe technique.

### Bénévolat Brussels Games Festival, Anima, BIFFF, Dé Joueur

Participation à l'organisation et au bon déroulement d'événements culturels : installation et coordination du matériel, accueil et orientation du public, animation et gestion de tables de jeux de société.

## Études et formations

Bachelier en Informatique de Gestion EPFC, Bruxelles (2019-2025)  
Grande distinction

Formation Web Developer (Frontend) Cepegra, Bruxelles (2018-2019)

Formation Web Developer CF2M, Bruxelles (2010-2011)